青少年机器人教育等级评测 五级

理论部分

- 一、单选题 (本大题一共 15 题,每题 1 分,共 15 分,每题的正确选项只有一个。)
- 1.下列关于 Arduino UNO 主板的芯片(ATMEGA328P)和 ESP32 主板的芯片(ESP32),说法正确是?
- A. 字符型 char 在 ATMEGA328P 中占 1 字节, 在 ESP32 中占 2 字节
- B. 单精度浮点型 float 在 ATMEGA328P 中占 4 字节, 在 ESP32 中占 8 字节
- C. 字节型 byte 在 ATMEGA328P 中占 1 字节, 在 ESP32 中占 2 字节
- D. 整型 int 在 ATMEGA328P 中占 2 字节, 在 ESP32 中占 4 字节
- 2.有别于 ATMEGA328P, INPUT PULLDOWN 是 ESP32 新增的引脚工作模式,下面程序在 ESP32 中实现什么功能?

```
void setup() {
    Serial.begin(9600);
    pinMode(16, INPUT_PULLDOWN); // GPI016连接按键开关
    pinMode(4, OUTPUT); // GPI04连接LED灯
}
void loop() {
    if (digitalRead(16) == 1) {
        digitalWrite(4, HIGH);
    }
    else {
        digitalWrite(4, LOW);
    }
}
```

- A. 按下按键 LED 灯点亮,松开按键 LED 灯熄灭
- B. 按下按键 LED 灯熄灭,松开按键 LED 灯点亮
- C. 按下按键 LED 灯闪烁, 松开按键 LED 灯熄灭
- D. 按下按键 LED 灯熄灭,松开按键 LED 灯闪烁
- 3.下列程序执行以后,将在串口监视器上显示什么?

int value = 256:

Serial.printf("0x%x", value);

- A. 二进制数 B. 八进制数 C. 十进制数 D. 十六进制数
- 4.四位数码管显示十进制数 1000 时,下面哪种说法是错误的?
- A. 四个数码管可以在同一时间点被一起点亮

- B. 属于动态显示
- C. 利用了发光二极管的余晖效应
- D. 利用人的视觉暂留现象

5.执行下面的程序,在串口显示器上输入字符串"S12345"并发送,那么 receData 变量会变 成什么?

```
String receData = "";
void loop() {
   if (Serial.available() > 0)
   {
      char dateBuff = Serial.read();
      if (dateBuff == 'S')
      {
        receData = "";
      }
      else if (dateBuff != '\n' && dateBuff != '\r')
      {
        receData += dateBuff;
      }
}
```

A. S B. 12345 C. S12345 D. S1234

6.如果 UART 传输的格式为起始位 1 位,数据位 8 位,没有奇偶校验,停止位 1 位,且传输 1 个字节需要 1 毫秒,那么该 UART 传输时的波特率为多少?

A. 9600

B. 19200

C. 38400

D. 115200

7.下面哪个程序能监测 Arduino UNO 主板 2 号引脚上信号的下降沿,并且在串口监视器上输出且只输出一次"falling edge"信息?

信号如下图



```
int preLevel;
 int preLevel;
                                                   void setup() {
void setup(){
                                                      Serial.begin(9600);
    Serial. begin (9600);
                                                      pinMode(2, INPUT);
preLevel = digitalRead(2);
    pinMode(2, INPUT);
preLevel = digitalRead(2);
                                                   void loop() {
void loop() {
                                                       int level = digitalRead(2);
    int level = digitalRead(2);
                                                      if (preLevel == 0 && level == 1) {
   Serial.println("falling edge");
    if (preLevel == 0 && level == 0) {
       Serial.println("falling edge");
                                                      preLeve1 = 1eve1;
    preLevel = 1evel;
                                                      delay (1000):
    delay(1000);
                                                В.
                                                    int preLevel;
int preLevel;
                                                    void setup() {
void setup() {
                                                       Serial. begin (9600);
   Serial. begin (9600);
                                                       pinMode(2, INPUT);
preLevel = digitalRead(2);
   pinMode(2, INPUT)
   preLevel = digitalRead(2);
```

```
Serial.println("falling edge");
}

preLevel = level;
delay(1000);
}

D.

Serial.println("falling edge");
}

preLevel = level;
delay(1000);
}
```

void loop() {

int level = digitalRead(2);

if (preLevel == 1 && level == 1) {

8.小灯接 Arduino UNO 主板的数字端口 2,下面哪个程序可以实现小灯连续闪烁?

```
void setup() {
   pinMode(2, OUTPUT);
   digitalWrite(2, HIGH);
   delay(1000);
   digitalWrite(2, LOW);
   delay(1000);
}
void loop() {}
```

void loop() {

int level = digitalRead(2);

if (preLevel == 1 && level == 0) {

```
void setup() {
    pinMode(2, OUTPUT);
}

void loop() {
    digitalWrite(2, HIGH);
    delay(1000);
    digitalWrite(2, LOW);
    delay(1000);
}
```

```
void setup() {
    pinMode(2, OUTPUT);
    do {
        digitalWrite(2, HIGH);
        delay(1000);
        digitalWrite(2, LOW);
        delay(1000);
    } while(0);
}
void loop() {}
```

```
bool flag = false;
void setup() {
    pinMode(2, OUTPUT);
}

void loop() {
    if(!flag) {
        digitalWrite(2, HIGH);
        delay(1000);
        digitalWrite(2, LOW);
        delay(1000);
        flag = true;
    }
}
```

9.关于 ESP32 的模拟信号输入函数, analogSetWidth(bits), 其中 bits 的取值范围是?

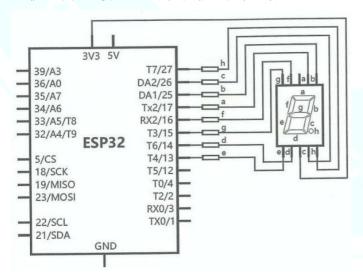
- A. 8~12
- B. 9~12
- C. 10~12
- D. 11~12
- 10.关于上拉电阻和下拉电阻,下列说法错误的是?
- A. 上拉电阻可以将不确定的信号钳位在高电平
- B. 下拉电阻可以将不确定的信号钳位在低电平
- C. 上拉是对器件输出电流, 下拉是对器件输入电流
- D. 电路中可以加多个上拉电阻
- 11.ESP32 中,下面哪个表达式可以将变量 a 的 bit1 置 1?
- A. bitSet(a, 1);
- B. bitClear(a, 1);
- C. bitRead(a, 1);
- D. bitWrite(a, 1, 0);

12.如果某发光二极管的工作参数如下

最大工作电流	工作电压	最大工作电压	最大逆向电压
22mA	1.87	2.2V	57

用 ESP32 数字引脚控制该发光二极管, 至少需要串联多少阻值的电阻?

- Α. 50Ω
- Β. 100Ω
- C. 220Ω
- D. 1KΩ
- **13**.如果下面的数组在共阳极点阵上按照第 n 个元素显示在**第** n 行,会显示什么图形? int pic[8] = {0xEF, 0xC7, 0x83, 0x01, 0xEF, 0xEF, 0xEF, 0xFF};
- A. 箭头
- B. 正方形
- C. 圆圈
- D. 五角星
- 14.关于中断程序,下列说法错误的是?
- A. 外部中断是由外部设备发起请求的中断
- B. 中断程序可以看作是一段独立于主程序之外的程序,也称作中断回调函数
- C. 中断程序没有执行完成,就可以回到主程序
- D. 当中断被触发时,会暂停当前正在运行的主程序,而跳转去运行中断程序
- 15.按照下图连接 ESP32 和共阳极一位数码管,



```
下面程序执行后可以在一位数码管上显示什么内容?
digitalWrite(17, 0);
digitalWrite(25, 1);
digitalWrite(26, 1);
digitalWrite(14, 0);
digitalWrite(13, 0);
digitalWrite(16, 0);
digitalWrite(15, 0);
digitalWrite(27, 1);
A. 数字 2
               B. 数字 3
                              C. 大写字母 E D. 大写字母 F
```

- 二、多选题 (本大题一共5题, 每题2分, 共10分, 每道题的正确选项有两个或以上。)
- 1.下面哪些器件可以使用 74HC595 移位寄存器进行程序简化?
- A. 霍尔传感器 B. 一位数码管
- C. 四位数码管
- D. 8×8 点阵
- 2.下面关于 shiftOut()函数,说法正确的有?
- A. 系统提供移位输出函数
- B. 该函数的功能是将一个字节数据一位一位移出
- C. 可以按照最高位优先的顺序移出,也可以按照最低位优先的顺序移出
- D. 要移出的数据可以由两个字节组成
- 3.下面程序中

```
void setup() {
   Serial. begin (9600);
   for(int i = 0; i < 5; i ++){
     if(i == 5){
         语句X:
     Label:
     Serial. println(i);
 }
}
```

语句 X 为下面哪些语句时, 串口监视器上不能输出数字 5?

A. break

B. continue

C. return

D. goto Label

4.下面可以实现无限循环的程序有?

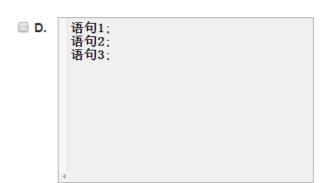
A. for(;;);

B. while(1); C. while(true);

D. $if(1)\{;\}$

5.下面哪些是分支结构的表达方式?

```
■ A. if (表达式) { 语句1; }
```



- 三、判断题 (本大题一共5题,每题1分,共5分。)
- 1.bitSet()函数的功能是对数据的指定位进行复位操作。
- 2.printf()函数常用转义字符中, \r 表示回车, \n 表示换行。
- 3.PWM 输出属于数字输出的范畴。
- 4.用点阵实现依次点亮点阵中所有点的流水灯,当刷新的时间间隔足够小时,看上去就像所有的点都同时点亮。
- 5.ESP32 中,LEDC 输出时必须要将内部通道和外部引脚绑定。

【实操部分和展示答辩】

四、实操题 (本大题共70分。)

答题说明:

实操部分50分,展示答辩20分。

作品递交分为以下三部分,具体要求如下:

一、作品照片:

搭建完成后,家长需要对作品进行拍照,从不同角度(正面、侧面、俯视)的拍三张。

照片命名为:考生姓名+正/侧/俯视。

二、程序照片:

拍摄编写完成的完整且清晰的程序照片(程序较长时,可分段拍摄多张)。

照片命名为: 考生姓名+程序+1/2/3。

三:展示答辩视频:

视频分为作品介绍与问题答辩两部分,每段时间控制在1分钟左右。

作品介绍部分: 需要将硬件连接、任务分析、程序实现等环节进行呈现。

问题答辩部分:请回答问题中提到的四个问题,并录制视频。

两段视频分别命名为:考生姓名+作品介绍;考生姓名+问答。

主题: 垃圾分类

任务说明:

据史书记载,早在公元前 1600 前后的商代,厨师出身、后辅佐商汤打败夏桀的伊尹就曾在民间"教民粪种,负水浇稼"。这之后,民众开始自发地将落叶、杂草、海草和厨余混合堆积在一起使其发酵从而制取肥料。三千多年前,我们的先人就知道厨余并非垃圾,而是资源。

古今中外,关于垃圾的传说还有很多。唐代有靠"捡破烂"成为著名商人,后又被唐高宗提拔为太常卿的垃圾大亨裴明礼;18世纪的法国,有曾因垃圾堆积恶气熏天,而几乎迁都巴黎。由此可见,垃圾这件事情,可谓举手之劳,也可称兹事体大。

垃圾分类不仅带来了一种生活方式的改变,更将对固废产业链利润的重新分配和体系化建设产生深远影响。有了政策的加持和资本的涌入,垃圾分类这个议题,必将在未来裹狭更复杂的现象和话语。有原则的生活者们如何坚守阵地,拨开云雾见青天,也许首先就是要对分类背后的世界观作出辨认,选择自己最认可的方向,并在生活中身体力行。

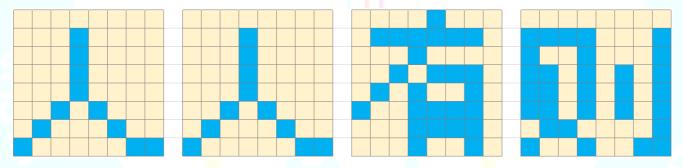
请根据上面这些话,用几个字来描述一下自己的看法。

任务要求:

- 1.显示字数不少于三个,四字或八字优先,机器人套<mark>件类型</mark>不限,显示设备类型不限(串口监视器等串口终端不作为显示设备),显示方式不限。
- 2.必须用 C 语言实现程序,不能用图形化编程语言实现程序。
- 3.表达的内容必须主体为汉字,允许有少量的符号、数字、标点或英文。

任务提示:

下图是用8*8点阵显示的图样,仅供参考。



展示答辩问题:

- 1.你用了什么主控板?
- 2.你所使用的显示设备的显示原理是什么?
- 3.你程序的实现逻辑是什么?
- 4.你想表达的中心思想是什么?